

Regulamin konkursu

„Mój pomysł na...”

1. Organizatorem konkursu jest Grupa Robocza SNM „Matematyka i Komputery”, przy współpracy z firmą Verx.

2. Adresaci, to nauczyciele matematyki, ze szczególnym uwzględnieniem członków Stowarzyszenia Nauczycieli Matematyki, w tym grupy roboczej „MiK”.

3. Cele konkursu:

- ✓ Popularyzacja wykorzystania TI na lekcjach.
- ✓ Poszerzanie wiedzy dydaktycznej, szczególnie dotyczącej wykorzystania komputerów w nauczaniu matematyki.
- ✓ Przygotowywanie nowych materiałów możliwych do wykorzystania na lekcjach.
- ✓ Poszukiwanie nowych rozwiązań, poznawanie narzędzi TI, jakie można zastosować na lekcjach matematyki.
- ✓ Dzielenie się doświadczeniami, pomysłami związanymi z praktycznym wykorzystaniem TI w szkole.

4. Prace konkursowe to materiały dydaktyczne przygotowane przez nauczycieli, spełniające określone wytyczne:

- prace mają formę projektu, opracowanego w wersji elektronicznej;
- w skład pracy wchodzi materiały multimedialne przygotowane z myślą o bezpośrednim wykorzystaniu ich na lekcji oraz ich opis z ewentualnymi wskazówkami, scenariuszami;
- materiały multimedialne są opracowane przy wykorzystaniu programu ActicStudio lub ActivInspire i zakładają wykorzystanie tablicy interaktywnej podczas realizacji omawianych zagadnień;
- tematyka prac dotyczy dowolnie wybranego etapu edukacyjnego;
- materiały dotyczą pewnego zagadnienia, większej części materiału, cyklu zajęć, a nie tylko jednej lekcji;
- zgłaszane do konkursu materiały przygotowywane są indywidualnie;
- prace należy opisać, zamieszczając na kartce: imię i nazwisko autora, nazwę szkoły, w której pracuje, dane kontaktowe (adres do korespondencji, e-mail, telefon), tytuł pracy oraz krótkie streszczenie, opis materiałów (wzór druku można znaleźć na stronie internetowej grupy roboczej „MiK”);
- materiały nagrane na płycie CD/DVD należy przesyłać na adres Biura SNM

43-300 Bielsko-Biała
ul. Legionów 25
tel. (033) 816 45 42, fax (033) 816 45 42

z dopiskiem: „**Konkurs MiK**”

5. Terminarz:

Ogłoszenie konkursu – sierpień 2010.

Termin nadsyłania prac – 23 czerwca 2011.

Rozstrzygnięcie konkursu – II Ogólnopolska Konferencja z Zastosowania TI w Nauczaniu Matematyki, sierpień 2011, Czudec.

6. Nagrody:

I miejsce – mobilna tablica interaktywna *OnFinity* z dodatkowym wskaźnikiem krótkim.

II miejsce – mobilna tablica interaktywna *OnFinity*.

III miejsce – skaner pisma odręcznego *Inote*.

7. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy poświadczające udział w konkursie. Nagrodzeni zostaną poinformowani o wynikach konkursu drogą mailową. Odbiór nagród – osobisty, bądź za pośrednictwem poczty, na koszt adresata. Lista nagrodzonych opublikowana zostanie także na stronie grupy roboczej.

8. Wszystkie prace biorące udział w konkursie pozostaną własnością organizatora, który zastrzega sobie prawo do ich prezentacji, jak również wykorzystania ich w części lub w całości. Nadesłane prace nie będą zwracane.

9. Prace niezgodne z regulaminem lub oddane po terminie nie zakwalifikowane do konkursu.

10. Nadesłanie prac na konkurs oznacza akceptację jego warunków zawartych z niniejszym regulaminie.

11. Tekst regulaminu dostępny na stronie: www.snm.edu.pl/grupy/mik/